

## 1. 교육과정 구성

교육과정은 교양교과, 전공교과, 현장실무교과, 자유선택교과로 구분하며, 교양교과, 전공교과는 다시 필수와 선택으로 구분한다.

### 가. 교양교과

#### (1) 기초교과

- 기초교과는 대학교육 수행에 필수적인 기본능력 함양을 목적으로 한다.
- 글쓰기(3학점), 대학영어(2학점), 영어쓰기(2학점), 글로벌인글리시(2학점), 가치와비전(1학점), 탐구와실천(1학점)의 총 6개 교과로 편성하며, 교양필수(졸업필수)로 운영한다. 단, 영어쓰기는 교양선택으로 한다.

#### (2) 계열기초

- 계열기초는 전공교육을 받기 위한 토대가 되는 기초능력 함양을 목적으로 한다.
- 계열기초는 단과대 및 학과(부)의 전공분야에 따라 이수 교과목이 정해지므로, 전공별 교육과정 편성표에 따라 이수하여야 한다.

#### (3) 디지털소양교과

- 디지털 대전환 시대를 이해하고 대응하기 위한 첨단 기술 분야의 인재로 성장할 수 있는 기초능력을 함양을 목적으로 한다.
- 디지털소양교과는 2025학년부터 1학년 1학기 지정 교과목인 파이썬프로그래밍(교양선택)과 1학년 2학기 프로그래밍언어(교양필수)가 있으며, 교육목표와 부합하는 주제와 연계한 주제별 교양선택 교과를 편성하여 운영한다.

#### (4) 핵심교양

- 핵심교양은 대학인의 핵심적인 지적 소양 함양을 목적으로 한다.
- 핵심교양은 문학과 예술, 역사와 철학, 기업과 미디어, 인간과 사회, 자연과 생명의 총 5개 영역으로 총 24개 교과(각 3학점)를 편성하며, 교양선택으로 운영한다.
- 단, 졸업을 위해서 계열별 지정한 핵심교양 영역(아래 참조) 중 2023학번 이전은 최소 4개 영역의 1개 교과목 이상, 2024학번 이후는 최소 3개 영역의 1개 교과목 이상을 반드시 이수하여야 한다.

#### (5) 일반교양

- 일반교양은 다양한 사고형성과 자기개발을 위해 필요한 교양지식 함양을 목적으로 한다.
- 일반교양은 대학 핵심역량과 연계하여 융합사고, 문제해결, 글로벌, 대인관계, 자기관리, 5개 영역으로 각

2학점 교과들을 편성하며, 교양선택으로 운영한다.

- 교과의 다양성 확보를 위해 가능한 1,2학기 다른 교과를 편성하여 운영한다.

#### (6) 커리어교과

- 커리어교과는 교육목표와 부합하는 주제와 연계한 진로, 취업, 창업, 봉사를 주제로 각 1학점 과목들을 편성하여 교양선택으로 운영하며, 진로와미래(취업과 창직)(1학점) 교과만 2019학년부터 교양필수(졸업필수)로 운영한다.

### 나. 전공교과

- 전공교과는 교과체계에 따라 저학년 과정의 전공기초, 고학년 과정의 전공핵심 및 전공심화로 구분하며, 수업형태에 따라 이론교과, 실습교과, 이론과 실습을 병행하는 교과로 구분한다.
- 학번(입학년도) 기준으로 지정된 전공필수 교과는 모두 이수하여야 한다.
- 단, 교과과정 개편으로 인해 교과목이 폐지되어 대체교과목이 지정되어 있을 경우에는 대체교과목을 이수해야 하며, 졸업시점에서 교과목이 완전 폐지되었거나, 이수기준이 선택으로 변경되었을 경우에는 필수 교과에서 제외된다.

#### 동일학부 내 교육과정 이수기준

##### ■ 해당학부

컴퓨터공학부, 기계설계공학부, 메카트로닉스공학부, 전자공학부, 반도체공학부, 에너지·전기공학부, 경영학부, 디자인공학부

##### ■ 동일학부 내 타전공 개설 공동교과 이수시

동일학부 내 2개 이상의 전공 교육과정에 공통으로 편제되어 있는 교과(공동교과)를 소속전공에서 개설된 강의가 아닌 타전공에서 개설된 강의를 이수하였을 경우 소속 전공의 이수구분으로 인정

##### ■ 동일학부 내 타전공 개설 일반교과 이수시

동일학부 내 타전공에서 개설된 일반교과를 이수할 경우 자유선택교과로 인정

### 다. 현장실무교과

- 현장실무교과는 현장실습(사전교과, 국내·국외현장실습, ICT학점연계인턴십 등), EH교과, ER교과, 현장프로젝트교과, DT교과, EP-Coop교과, 스타트업인턴십 등으로 구분한다.
- 현장실습은 3학년 이상 재학생부터 수강이 가능하다.

- 현장실무 교과는 졸업을 위해서 1개 교과 이상을 이수하여야 한다.

※ 현장실무교과 세부 내용은 본교 '현장실습교과 운영에 관한 규정' 참고(홈페이지 '대학규정'에서 확인 가능)  
 ※ EH, ER, 현장프로젝트 교과는 학과(부)마다 매학기 개설 여부와 교과목이 유동적 이므로 수강신청 공지 등을 참고하여 신청

### 라. 자유선택교과

- 자유선택 교과는 주전공 외에 관심 분야를 자유롭게 선택, 수강할 수 있는 과목을 말하며 총 졸업학점에는 포함되나 졸업이수 기준과는 무관하다.
- 소속전공 교육과정에 포함되지 않는 다른 전공의 교육과정 전공과목을 수강할 경우에도 자유선택 과목으로 인정된다.

## 2. 교육과정 이수기준

졸업을 위해서는 졸업학점 기준, 필수교과 이수기준, 어학 자격기준을 모두 충족해야 한다.

### ○ 졸업 학점 이수기준

학번	계열 구분	총 학점	교양	계열기초	전공	현장 연구	어학자격						
2012	공학	150	27	24(게임:15)	75	1개 교과 이상 이수	토익 550점 이상 취득 (경영학부 14학번 이후부터 토익 700점 이상 취득)						
	디자인	150	27	4	81								
	경영	140	27	0	72								
2013 ~ 2015	공학	150	27	24(게임:17, 컴퓨터20)	75			1개 교과 이상 이수	토익 550점 이상 취득 (경영학부 14학번 이후부터 토익 700점 이상 취득)				
	디자인	150	27	0	81								
	경영	140	27	10	72								
2016	공학	150	27	30(게임:18, 컴퓨터20)	75					1개 교과 이상 이수	토익 550점 이상 취득 (경영학부 14학번 이후부터 토익 700점 이상 취득)		
	디자인	150	27	0	81								
	경영	140	27	10	72								
2017 ~ 2020	공학	140	25	30(게임:18, 컴퓨터20)	70							1개 교과 이상 이수	토익 550점 이상 취득 (경영학부 14학번 이후부터 토익 700점 이상 취득)
	디자인	140	25	0	81								
	경영	135	25	10	72								
학번	계열 구분	총 학점	교양	전공	현장 연구	어학자격							
2021 ~ 2024	공학	140	42	75	1개 교과 이상 이수	토익 550점 이상 취득 (경영학부 14학번 이후부터 토익 700점 이상 취득)							
	경영	135	42	72									
2025 ~	공학, 경영	130	37	69	1개 교과 이상 이수	토익 550점 이상 취득 (경영학부 14학번 이후부터 토익 700점 이상 취득)							

※ 학사과정 수료를 위해서는 상기표의 총학점과 영역별(전공, 교양, 계열기초, 현장실무) 기준학점을 모두 충족해야 함

### ○ 졸업 필수교과 이수기준

이수구분		필수교과	
교양	기초 교과	글쓰기, 글로벌영어리시, 영어쓰기, 가치와 비전, 탐구와실천	
	핵심 교양	계열별로 지정된 핵심교양 영역 중 2023학번 이전은 최소 4개 영역 1개 교과 수강, 2024학번 이후는 최소 3개 영역 1개 교과 수강	
	커리어 교과	진로와미래(취업과창업) * 2019학번부터 졸업필수	
	계열 기초	IT반도체융합대학, 스마트기계융합대학, 첨단융합대학	대학수학2, 공업수학1
SW대학, 경영학부		대학수학2	
전공		전공필수 모두 이수	

### ○ 졸업 어학자격기준

구분	공인 어학시험	2012~ 2013학번 (전계열)	2014학번 이후	
			공학, 디자인계열	상경계열
영어	TOEFL (IBT)	60점 이상	60점 이상	75점 이상
	TOEIC	550점 이상	550점 이상	700점 이상
	TEPS	211점 이상	211점 이상	264점 이상
	G-TELP	LEVEL 3 63점 이상	제외	제외
	IELTS	5.0 이상	5.0 이상	6.0 이상
	OPIc	II등급 이상	II등급 이상	IM2등급 이상
일본어	TOEIC Speaking	II등급(100) 이상	II등급(100) 이상	IM2등급(120) 이상
	JPT	600점 이상	600점 이상	700점 이상
중국어	JLPT	2급 이상	2급 이상	2급 이상
	신HSK	5급 이상	5급 이상	5급 이상
한국어*	TOPIK	4급 이상	4급 이상	4급 이상

\* 한국어 기준은 외국인 입학전형으로 입학한 유학생에게만 적용하며, 필요시 대학 자체 한국어능력시험 결과도 인정할 수 있음

<어학자격 대체인정 기준>

	TOEIC 점수 (성적표 제출 시 인정)		교과목 이수조건	영어교과 범위*	
	2012~ 2013 학번 (전계열)	2014학번 이후			
		공학, 디자인			상경
재학생	500~549점	650~699점		① 일반교양 교과 중 교양기초 교육원이 인정하는 교과 ② 비교과과정 100시간 수료**	
	450~499점	600~649점			
	450점 미만	550~599점			
		550점 미만			
수료생	온라인 통합영어 1, 2 과정 모두 수료				

\* 실용영어, 영어청취와 발음연습, 비즈니스영작문은 교과목이 폐지되었으나, 폐지 이전 이수했을 경우 영어교과로 인정함  
 \*\* 영어 비교과과정 100시간 수료를 영어교과 1과목으로 인정하되 중복 인정이 가능하며, 비교과과정 수료조건은 운영부서에서 따로 정함

※ 어학자격기준 관련 문의 : 커뮤니케이션교육센터(0811, 0816)

### 3. 다전공·부전공 이수기준

○ 다전공·부전공 신청

- 신청자격은 1학년을 수료한 자료 매학기 소정의 기간에 신청한다.
- 동일학부 내 전공간의 다전공·부전공은 허용되지 않는다.

○ 다전공·부전공 취득기준

구분	~2024학번		2025학번~
	공학 (복수/부)	상경 (복수/부)	공학·상경
다전공 (주전공+다전공)	48+36	48+36	45+36
부전공 (주전공+부전공)	60+21	60+21	69+21
중복학점 인정	주전공 중복(또는 유사교과) 인정 시 6학점까지		

○ 다전공·부전공 학점인정

- 교과목을 이수한 당해연도의 다전공·부전공 이수구분을 적용한다.
- 신청 이전에 이수한 교과목이 다전공·부전공 해당과목 일 경우 이수한 것으로 인정한다.

- 이수 시 주전공과 중복되는 과목(또는 유사과목으로 인정된 과목)은 총 6학점 이내에서 중복 인정할 수 있다.
- 졸업 시에 다전공 취득기준은 충족하지 못하나 부전공 취득기준에 충족될 시 부전공으로 전환하여 졸업할 수 있다.

### 4. 전공자율선택제 운영기준

2025학년도 자유전공학부, 단과대 자율전공, 경영 자율전공, 디자인공학부 등 전공자율선택제 입학생을 대상으로 1학년 전공탐색 교육과정 및 프로그램을 제공합니다.

※ 전공자율선택제 관련 자세한 내용은 전공 가이드북 참고

○ 전공탐색 교육과정

구분	교과목명	이수구분	학점
1학년 1학기	가치와비전	교양필수	1
	밀알교과*	자유선택	1
1학년 2학기	탐구와실천	교양필수	1
	밀알교과(전공오디세이)	자유선택	1

\* 밀알교과

- SW대학 : SW대학의 이해
- IT반도체융합대학 : IT반도체융합대학전공탐색
- 스마트기계융합대학 : 스마트기계융합대학전공탐색
- 첨단융합대학 : 첨단융합대학전공탐색
- 경영학부 : 경영학부전공탐구와미래설계
- 디자인공학부 : 디자인의이해